

КАРИБИАН КАЗИНО ПОКЕР

Играта „Карибиан казино покер“ е хазартна игра на игрална маса с една колода от 52 карти.

На маса, оборудвана с шафъл машина, играта се играе с едно тесте от 52 карти, но се използват две тестета, различни по цвят (всяко раздаване се извършва с едното от двете тестета). Крупието отваря масата, като разстила двете тестета пред себе си. Картите не се разбъркват от дилъра преди да започне играта, а това се извършва от шафъл машината.

Крупието пуска едното тесте в шафъл машината с лицето нагоре, а другото остава пред него докато не се поставят окончателните залози. След като бъдат направени всички залози, второто тесте също се поставя в шафъл машината. В този момент първите пет карти излизат от обувката и залозите не могат да бъдат променени, добавяни или оттегляни.

След като всички залози са направени и второто тесте е поставено за разбъркване, крупието раздава наведнъж по 5 (пет) карти за всеки клиент и 5 (пет) карти на себе си, избутва картите на клиентите пред тях, обръща най-горната си карта и натиска зеления бутон, който е монтиран в долната част на шафъл машината, за да извади останалите карти от тестето. След натискането на бутона, шафъл машината автоматично подрежда всички останали карти от тестето в монтирания в предната и част карт-холдер, а второто тесте остава в корпуса на шафъл машината, като с него ще се играе в предстоящото раздаване.

Не се разрешава на клиенти да цепят картите, освен след разрешение на гейм- мениджъра.

Ако някой играч желае да сменя карти, крупието взема от карт-холдера на шафъл машината останалите карти от същото тесте и извършва процедурата, както е описано в правилата за играта.



Влизането в играта се извършва чрез залог, поставен на специално разграфен за целта кръг (анте).

След влизането в играта играчът получава пет карти с лицето надолу, крупието тегли за банката четири карти с лицето надолу и пета откритата карта.

След като играчът си разгледа картите, без да ги показва на никой друг на масата, има право да подмени до две от картите си:

1. подменянето на карта става, като играчът поставя картата, която иска да смени с лицето надолу върху масата, поставя залог равен на антето и получава нова карта от крупието.
2. играчът има право да подмени и втора карта, като е необходимо да постави залог, равен на два пъти антето.

След като получи всички искани карти, за които е заплатил нужните залози, играчът решава дали да продължи играта, или да излезе от нея. Ако играчът излезе от играта – губи първоначалните си залози (анте). Ако реши да продължи играта, играчът трябва да удвои направените до момента залози с нови чипове, а крупието открива закритите четири карти на банката.

Крупието играе само с комбинация от асо и поп или по-голяма комбинация от карти и после сравнява своите карти с тези на играча. Ако комбинацията от картите на играча е по-голяма от тази на крупието, той получава равна сума (1-1) от анте и бонус от залагането при следната схема за изплащане на бонусите:

1.Схема за изплащане на печелившите комбинации спрямо залога:

1-1	1 чифт
2-1	2 чифта
3-1	Тройка
4-1	Кента
5-1	Кольор
7-1	Фул
20-1	Каре
50-1	Кент флеш
100-1	Кент флеш роял

2. Схема за изплащане на печелившите комбинации спрямо залога при подменена втора карта:

1-1	1 чифт
2-1	2 чифта
3-1	Тройка
4-1	Кента
5-1	Кольор, Кент флеш, Кент флеш роял
7-1	Фул
20-1	Каре

Ако крупиеето няма никаква комбинация от карти или по-малка от асо с поп, не изплаща залога на играча, а само антето (1-1).

Ако крупиеето има минимум комбинация асо и поп и по-голяма, е длъжен да изплати антето (1-1) и втория залог на играча по реда, указан в схемата по ал. 7, само ако играчът има по-голяма комбинация.

Ако картите на крупиеето са по-високи от тези на играча, то играчът губи залога си и крупиеето взема анте и залога.



Играчът може да направи залог за премия (БОНУС БЕТ), който е различен от описаните дотук и е в размер на 1 лев или 1€, и да получи печалба, ако комбинацията от неговите първи пет карти е, както следва:

1. кент флеш роял – 5000:1;
2. кент флеш – 1000:1;
3. каре – 250:1;

4. фул – 150:1;
5. колъор – 100:1.

Ако при направен залог за премия БОНУС БЕТ и първоначален залог на Анте 15 лева, играчът подмени една карта и получи печеливша комбинация за БОНУС, изплащането е както следва

1. кент флеш роял – 2500:1;
2. кент флеш – 500:1;
3. каре – 125:1;
4. фул – 75:1;
5. колъор – 50:1;

Максималната печалба, която се изплаща при направен залог, независимо от стойността му, за едно игрално място при едно раздаване, може да достигне максималното изплащане (MAXIMUM PAYOUT), в зависимост от комбинацията на клиента.