

## **БЛЕК ДЖЕК**

Блек Джек (Black Jack) или "21" се счита за една от най-популярните хазартни игри в света, играни с карти.

Играта „Блек Джек“ се играе с една, четири, пет или шест колоди по 52 карти. Участието в игра на игрална маса „Блек Джек“ се извършва чрез закупуване на чипове от касиера на казиното и/или от крупиеето на масата. Играта „Блек Джек“ се обслужва задължително от крупиеето на масата, което води играта, приема залози, уточнява некоректно поставени залози, продава чипове и изплаща печелившите комбинации от карти в чипове в хода на играта и участва при приключването на масата.

Играта започва с извършване на залози от страна на играещите върху разграфените места (бокс) на платното върху игралната повърхност на масата.



„Блек Джек WAR (Война)“ е страничен залог, който се използва при стандартната игра на „Блек Джак“ с шест тестета по 52 карти. За да бъде валиден този залог, трябва да бъде поставен първо основен залог за игра на „Блек Джек“. Всеки клиент на казиното може да постави залог на War (война), ако полето за залог е свободно. Залогът War (война) не е задължително да бъде еднакъв с основния залог. След като залозите са поставени крупиеето раздава по една карта с лицето нагоре на клиента и на себе си. Залогът на War (война) винаги се изплаща с равни пари, ако картата на играча е с по-висока стойност от тази на крупиеето. Залогът War (война) губи, ако картата на играча е равна по стойност или по-ниска от тази на крупиеето. Асото е най-слабата карта в играта „Блек Джак War (война)“. Стойностите на картите са както следва: А, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K. Губещите залози се прибират веднага от крупиеето. Само изплатената печалба на War (война) залога може да бъде преместена/добавена към основния „Блек Джек“ залог без да надвишава максимума на бокса, а първоначалния залог се връща на играча. Ако играчът не желае да премести печалбата върху основния „Блек Джек“ залог, печалбата и залогът му на War (война) се връщат. След като залогът War (война) е обработен, основната игра на „Блек Джек“ продължава следвайки правилата на масата. Ако към основният залог е добавена печалбата от War (война), общият залог се приема за основен за всички опции на играта.



„Блек Джек PERFECT PAIR (Перфектен чифт)“ е страничен залог, който се използва при стандартната игра на „Блек Джак“ с шест тестета по 52 карти. За да бъде валиден този залог, трябва да бъде поставен първо основен залог за игра на „Блек Джак“. Залогът на перфектен чифт не е задължително да бъде еднакъв с основния залог. Всеки клиент на казиното може да постави залог на „Перфектен чифт“, ако полето за този вид залог е свободно. След като залозите са поставени, крупиеето раздава две карти с лицето нагоре на клиента и една карта на себе си. Ако първите две

карти на играча са чифт, страничният залог печели. Ако играчът няма чифт, залогът губи и основната игра на „Блек Джак“ продължава.

Има три вида чифтове, които се изплащат в различно съотношение, смесени, цветни и перфектни.

1. Смесени - чифт от смесени цветове: черна и червена карта – изплаща се 5:1
2. Цветни - чифт от еднакви цветове: две черни или две червени карти – изплаща се 10:1
3. Перфектен чифт: и двете карти са от една боя (пики, купи, спатии или кари) изплаща се 30:1

Странични залози War и Perfect Pair:

- War - всеки един от играчите може да заложи на тази опция, стига да няма поставен залог от друг играч. Опция за постаяне на печалбата от залога War върху първоначалния, основен залог на бокса, може да се използва само от титуляра на бокса.
- Perfect Pair – всеки един от играчите може да заложи на тази опция, стига да няма поставен залог от друг играч. Опция за постаяне на печалбата от залога War върху първоначалния, основен залог на бокса, може да се използва само от титуляра на бокса.

Всеки клиент, който участва с основен залог за предстоящото раздаване, може да постави страничен залог на своя или друг бокс на War или Perfect Pair, или и на двата вида, само и единствено, ако на тях няма поставени такива. Ако има вече поставен залог от титуляра на бокса на War и/или Perfect Pair, никой не може да поставя повече залози там. Залози на War и/или Perfect Pair може да поставят също играчи, които нямат основни залози на който и да било бокс, стига на бокса, на който искат да играят, да няма вече поставени залози. Ако е поставен залог от титуляра на War, на Perfect Pair може да се постави залог на втори играч, както и ако титуляра има залог на Perfect Pair, втори играч може да играе на War.

В случаите, когато залогът на War не е поставен от титуляра на бокса, печалбата не може да бъде добавен към първоначалния залог на съответния бокс. Залозите на Perfect Pair не се добавят към първоначалния залог на съответния бокс.



Колодите с карти се размесват от крупиеето пред играчите, след което един от тях ги разсича с карта за отсичане, като минимума за отсичане е минимум 52 карти в началото или в края на колодата. Тази част от картите, с лицето на първата карта, се поставя върху останалите карти. Колодата се отсича от крупиеето, като картата за отсичане остава в тестето, минимум 1/3 (104 карти) остава след картата за отсичане и тестето се поставя в обувката.

На маса, оборудвана с машина за размесване на карти (шафъл машина), всяко едно от шестте тестета се поставя в машината с лицето нагоре. Не се използва карта за отсичане и клиентите не разсичат картите.

Преди да започне раздаването, първите три карти се изваждат от обувката с лицето надолу и се поставят в карт-холдера отново с лице надолу. Това правило важи за всички маси, както с шавъл машина, така и без машина.

На маса с шафъл машина картите от карт-холдъра се поставят отново в машината, когато броят в карт-холдъра е около тесте и половина (около 80 карти).

Преди изваждането на първата карта крупиеото обявява край на залагането и пристъпва към раздаване на картите;

Когато крупиеатата се сменят, отново се изважда една карта, независимо дали масата е оборудвана с шафъл машина или не.

Крупиеото раздава картите пред играещите открито, по посока на часовниковата стрелка, на всеки играч по една карта и една за себе си. След това крупиеото повтаря раздаването и всеки играч получава втора карта, без крупиеото.

Играчът се стреми да получи общ сбор от картите 21 или възможно най-близко, като с думата „карта“ изисква от крупиеото толкова карти, колкото смята, че са му необходими; с израза „не“ играчът дава да се разбере, че не желае повече карти.

Крупиеото започва да раздава карти на себе си, след като е приключил раздаването за всички играчи. Той няма право да тегли повече карти, ако е достигнал 17 или повече, а при 16 и по-малко е задължен да тегли нови.

Играчът може да направи печеливша комбинация **„Блек Джек“** (асо и една картина или десетка) само от първите раздадени две карти. В този случай направеният залог му се изплаща в съотношение 3 към 2, освен ако крупиеото не получи също комбинация **„Блек Джек“**. Тогава залогът нито губи, нито печели, освен ако играчът предварително не е поискал **„равни чипове“** (ивън мъни) при залога.

При постигане на печеливша комбинация **„Блек Джек“** от играч и при изтеглена първа карта за банката (асо, картина или десетка), играчът има право да поиска да му бъдат изплатени равни на залога му чипове (ивън мъни).

Равни чипове (ивън мъни) се изплащат само при раздадени първи две карти за играчите.

(18) Застраховка на залога срещу комбинация **„Блек Джек“** на банката може да се направи само ако първата карта на крупиеото е асо. В случай че банката не прави **„Блек Джек“**, застраховката се губи.

Застраховка може да се направи при карта за банката 7, 8, 9, 10 или картина срещу изтегляне на десетка или картина. Ако крупиеото при тази първа карта не изтегли десетка или картина, застраховката се губи.

Застраховката може да бъде в размер половината на залога и се поставя на определено за целта поле, указано върху игралната маса. Застраховка може да се направи само при раздадени две карти и се изплаща задължително в съотношение 2 към 1 към направения залог за застраховка, в случаите, когато печели.

Когато играчът събере обща сума на картите 21 или сума, по-близка до 21 от тази на банката, с изтеглени повече от две карти, печалбата е равна на залога. Когато сборът от картите на играча е по-малък от този на крупиеото или надвишава 21, той губи залога, а ако е равен на сбора от картите на банката, нито губи, нито печели и раздаването приключва. Ако крупиеото изтегли за банката комбинация от карти, по-голяма от 21, банката губи и крупиеото изплаща залозите на всички играчи, независимо от техните комбинации от карти.

След раздадените първи две карти играчът може да удвои залога (ДАБЪЛ ДАУН), но след дублирането има право да получи само една карта.

След раздадените първи две карти, играчът може да направи залог, по-малък от първоначалния (ДАБЪЛ ФОР ЛЕС), но не по-малък от 5 лева или 5€ и има право да получи само една карта.

Ако първите две карти, които играчът получи, са от еднаква стойност, той може да ги раздели (СПЛИТ). В този случай той следва да направи залог, равен на първоначалния, под втората от двете карти и може да иска допълнително произволен брой карти. Максималният брой сплитове са 3, а 2 аса могат да бъдат сплитнати само по един път, получава се само една карта и не се брои като **„БЛЕК**

ДЖАК”, ако втората карта е десятка или картинка. След сплит не може да се прави СЪРЕНДЪР или ЗАСТРАХОВКА.

Ако след разделянето се случат отново еднакви карти, играчът може да предприеме действията, посочени в ал. 21. След делението може да се удвоява залогът, като след удвояването се получава само една карта. Когато се прави деление на картите, асото с картина или десетка не образуват комбинация „Блек Джек“, а само комбинация 21.

На един бокс може да играят трима играчи, като общият сбор от техните залози не трябва да надвишава максималния залог на бокса, посочен като максимален за масата. Само титулярът на бокса има право да взема решения за теглене на карти, сплит, застраховка и дабъл.

- Сплит - ако титулярът на бокса желае да направи сплит, другите играчи не са задължени да го следват, но трябва да посочат сплит, на който остава техния залог.
- Дабъл - ако титулярът реши, другите играчи не са задължени да удвояват залозите си.
- Сърендър - ако титулярът на бокса направи сърендър, играчът който е поставил залог на първия корнер, става титуляр.
- Застраховка - ако титулярът реши, другите играчи не са задължени да направят застраховка залозите си.

Играчите, заложили на бокса зад титуляра може да направят сърендър, независимо от решението на титуляра, стига да не е изтеглена карта на бокса.

Асата се броят за 1 или 11, картините за 10, а останалите карти – по съответната им стойност.

Ако първите три поредни карти, които играчът получи, са 7ци от различна боя и поставеният от него залог на бокса е минимум 15 лв или 15€ се изплаща премия от 100 лева или 100€.

Ако първите три поредни карти, които играчът получи, са 7ци от една боя и поставеният от него залог на бокса е минимум 15 лв или 15€ се изплаща премия от 1 000 лева или 1000€.



Играта спира, след като раздаваните карти се изчерпат до картата за отсичане.

Играта „БЛЕК ДЖЕК” се прекратява при приключване на работното време или при липса на желаещи за игра на тази маса играчи.

При приключване на играта „БЛЕК ДЖЕК” крупнето предупреждава ясно за края на играта.